

CÁLCULO DE ÍNDICES ESPACIALES DE PODER EN EL PARLAMENTO VASCO

Rodríguez Barreiro, Marta¹, Alonso Meijide, José M.^a¹

¹ Departamento de Estatística e Investigación Operativa. Universidade de Santiago de Compostela

RESUMEN

Un juego espacial es un juego simple en el que además de la función característica del juego, se dispone de un conjunto de puntos, uno para cada jugador, denominados puntos ideales. La configuración espacial de los puntos ideales aporta información sobre la posición ideológica de un jugador en relación a diversas características de interés. En este trabajo se analiza como un juego espacial bidimensional el Parlamento Vasco resultante de las elecciones que se celebraron en octubre de 2012. Las coordenadas del punto ideal de cada partido representan su posición en relación a: i) el espectro político de izquierda-derecha y, ii) su punto de vista sobre el nacionalismo. Se calculan dos modificaciones del índice de poder de Shapley-Shubik, una basada en direcciones y otra en distancias.

Palabras e frases chave: Juegos espaciales, índices de poder

REFERENCIAS

- Alonso Meijide, J. M., Fiestras Janeiro, M. G. y García Jurado, I. (2011) A New Power Index for Spatial Games, en "Modern Mathematical Tools and Techniques in Capturing Complexity. Springer, pp 275-285.
- Owen, G. (1995) Game Theory. Academic Press.
- Shapley, L.S. (1977) A comparison of power index and a non-symmetric generalization. RAND Corporation. Santa Mónica, CA, Paper P-5872.